

**SOUTIEN AUX ASSOCIATIONS et AUX COMMUNES  
DE LA COMMUNAUTE DE COMMUNES  
POUR LA REALISATION D'ACTIONS OU D'EVENEMENTS CULTURELS**

**ORGANISATEUR :**

**COMMUNE :** .....

**Référence de la personne chargée du dossier au sein de la commune**

Nom, prénom :

Fonction au sein de la commune :

N° de téléphone :

Courriel :

**ASSOCIATION :**

- Nom de l'association : .....
- Adresse : .....
- Nombre d'adhérents :            SIREN/SIRET : .....
- Téléphone : ..... Courriel :: .....
- Nom et prénom du Président : .....
- Nom et prénom du Trésorier : .....
- Référence de la personne chargée du dossier au sein de l'association  
    Nom, prénom : .....
- Fonction au sein de l'association : .....
- N° de téléphone : ..... Courriel : .....

**LA MANIFESTATION CULTURELLE**

**Intitulé de la manifestation ou de l'action :**

**Nature de la manifestation ou de l'action :**

**Date de réalisation :** .....

**Cadre de l'action ou de l'évènement :**

Salle des fêtes  Eglise  Autres salles  Plein air

Sur le territoire de la (ou des ) commune(e) de :

**Contenu de la manifestation :** décrire aussi précisément le projet, ses motivations, ses enjeux, l'objectif d'ordre culturel poursuivi.

**Estimation du public attendu :** .....

**Montant prévisionnel de la manifestation :** ..... joindre :

- un budget prévisionnel avec dépenses et recettes en équilibre avec mention de la subvention demandée ainsi qu'un RIB ou RIP du compte à créditer
- le dernier bilan financier de l'association après approbation en Assemblée générale

**Description des moyens humains, matériels et équipements mis en œuvre pour réaliser l'action ou l'évènement :**

.....  
.....  
.....  
.....

**Description des moyens humains, matériels et équipements complémentaires nécessaires à l'organisation de l'action ou de l'évènement sollicités auprès de la Communauté de communes.**

.....  
.....

**Partenaires financiers :**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Supports de communication utilisés (logo, affiches, presse, site internet, etc.) :**